11. WIERNOŚĆ ODWZOROWANIA BARW - KALIBRACJA - COLORMUNKI

Przy ocenie i prezentacji projektu na monitorze oraz przy drukowaniu na drukarkach lub prezentowania go klientowi gra kluczową rolę ma tzw. "wierność odwzorowania barw" w stosunku do oryginalnej barwy.

Dla wiernego odwzorowania barw na swoich urządzeniach macie Państwo w programie SPECTRUM 4.0 do dyspozycji dwie różne możliwości:

11.1 Prosta korekcja odwzorowania barw (bez ColorMunki)

Pełna wersja programu SPECTRUM 4.0 zawiera wzornik kalibracyjny "SPECTRUM" ("SPECTRUM-Kalibrierungsfächer"), który służy do korekcji odwzorowania barw na monitorze.



Wzornik kalibracyjny składa się z 15 oryginalnych wzorów systemu Caparol 3D-System, które służą jako wzorce porównawcze barw na ekranie monitora. Jasność i nasycenie oraz poszczególne kanały barwne można regulować niezależnie od siebie.

11.1.1 Kalibracja

W bloku nawigacji głównej programu proszę kliknąć na "Dodatki" ("Extras")>"Korekcja odwzorowania barw" ("Farbeinstellungen")>"bez ColorMunki…" ("ohne ColorMunki…").

Wskazówka: W celu kalibracji monitor powinien pozostawać załączony przynajmniej przez 30 minut, by zapewnić stabilne wskazanie.



Otwiera się następujące okno dialogowe:



By przejść do ustawień monitora, proszę kliknąć przycisk "Dalej".

Ustawienia podstawowe

W tym miejscu na podstawie obydwu obrazów kontrolnych (czarno-białych) mogą Państwo sprawdzić <u>kontrast monitora</u>. Napis "SPECTRUM 4.0" powinien być czytelny w obydwu polach. Dodatkowo na dolnym pasku gradientowym powinno być widoczne "harmonijne" równomierne przejście od bieli do czerni.



By przejść do korekcji barw, proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").

Korekcja odwzorowania barw

Odwzorowane szeregi kolorystyczne barw proszę porównać z oryginalnymi barwami wzornika kalibracyjnego SPECTRUM 4.0. Sproszę skorygować dokładność odwzorowania barw przez wyregulowanie jasności i nasycenia oraz poszczególnych kanałów barwnych.

W tym celu mogą się Państwo posłużyć suwakami "Jasność" i "Nasycenie" oraz suwakami kanałów barwnych "Czerwony", "Zielony" i "Niebieski". Przy przesuwaniu suwaka zmiana działa na wszystkie zobrazowane barwy. Zmianę widać w prawej połowie danego barwnego pola, podczas gdy lewy obszar pozostaje bez zmiany dla porównania.

Wskazówka: Proszę skorygować kanały barwne, gdy zobrazowane odcienie szarości wydają się Państwu czerwonawe, niebieskawe lub żółtawe. Odcienie szarości po dokonaniu korekcji powinny być obrazowane możliwie neutralnie - bez odcienia barwnego.

Proszę porównać odcienie barw z oryginalnymi wzorcami barw w dostarczonym wzorniku kalibracyjnym SPECTRUM 4.0.

By przejąć Państwa korekcje w celu kalibracji monitora, proszę kliknąć przycisk "Przejmij" ("Übernehmen"). By skasować dotychczasowe ustawienia i/lub ponownie dokonać kalibracji, proszę kliknąć przycisk "Cofnij" ("Zurück").



Wskazówka: Dokonane tutaj ustawienia działają jedynie w programie SPECTRUM 4.0.

11.2 Kalibracja przy użyciu spektrofotometru ColorMunki

Za pomocą spektrofotometru ColorMunki i programu SPECTRUM 4.0 mogą Państwo tworzyć wysokiej jakości profile dla urządzeń wyjściowych, jak monitor lub drukarka, i w ten sposób zmniejszyć straty materiału i czasu. Spektrofotometr ColorMunki przodującej na rynku firmy X-Rite od samego początku polepsza odtwarzanie barw w programie SPECTRUM 4.0 i koryguje odwzorowanie barw w projektach i dokumentach prezentacyjnych.



W wersji <u>SPECTRUM 4.0 ColorMunki</u> dodatkowo jest dostarczany spektrofotometr X-Rite ColorMunki PHOTO do korekcji odwzorowania barw na posiadanym monitorze i drukarce.

Przy użyciu dostarczonego spektrofotometru ColorMunki można po przyłączeniu wykalibrować zarówno monitor, jak i drukarkę, i także wyczytywać barwy bezpośrednio do oprogramowania.

11.2.1 Aktywowanie i rejestrowanie spektrofotometru ColorMunki

W celu kalibracji w programie SPECTRUM 4.0 proszę przyłączyć ColorMunki do sprawnego złącza USB w Państwa komputerze. Następnie proszę zainstalować właściwy sterownik z dostarczonej płyty CD.

Wskazówka: Pierwszej instalacji spektrofotometru ColorMunki może dokonać użytkownik o uprawnieniach administratora.

11.2.2 Profilowanie monitora

Najpierw proszę przyłączyć spektrofotometr ColorMunki do sprawnego złącza USB w Państwa komputerze. W bloku nawigacji głównej programu proszę wybrać opcję "Dodatki" ("Extras")>"Korekcja odwzorowania barw" (Farbeinstellungen")>"przy użyciu ColorMunki SPECTRUM…" ("mit ColorMunki SPECTRUM…").





Gdy spektrofotometr ColorMunki został prawidłowo przyłączony i jest aktywny, otworzy się następujące okno dialogowe:



Kliknięciem proszę wybrać pole "Profiluj monitor". Teraz program zażąda wykonania po kolei kilku operacji profilowania.

Wybór rodzaju monitora

Najpierw proszę kliknąć "Rodzaj monitora" ("Monitortyp"), który chcą Państwo wyprofilować. Do wyboru jest ekran ciekłokrystaliczny, laptop lub projektor.

W następnym kroku proszę zdecydować, czy profilowanie ma być "Proste", czy "Zaawansowane".

File ?	
Profile My Display	Verify Display Type 1. To accurately profile your display, we need to know the type of display being profiled. Please verify your display type below.
Verilly Dioplay Type Celerklanki Station Place Columbianki on Dioplay Create Profile Befere and Alter Comparison	E LEDE C Leptop
	2. Choose the display profiling mode you would like to use.
A	

Profilowanie proste

Profilowanie proste odwołuje się do ustawień podstawowych, które inicjują tryb standardowego profilowania monitora. Opcja ta jest przydatna, gdy nie chcą Państwo wprowadzać do profilu żadnych ustawień specjalnych dotyczących światła otaczającego i jaskrawości.

Profilowanie zaawansowane

W przypadku wybrania trybu profilowania zaawansowanego mogą Państwo zmierzyć światło otaczające lub ręcznie ustawić jaskrawość w Państwa profilu. Dodatkowo istnieje możliwość zdefiniowania różnych rodzajów oświetlenia w obszarze punktu bieli.

Gdy nie życzą sobie Państwo żadnych specjalnych ustawień dotyczących jaskrawości, proszę wybrać "Ustawienie jaskrawości monitora odpowiednie do światła otaczającego" ("Leuchtdichte des Monitors für das Umgebungslicht einstellen"). W celu ręcznego ustawienia jaskrawości proszę wybrać "Ustawienie jaskrawości monitora na wartość zadaną" ("Leuchtdichte des Monitors auf diesen Sollwert einstellen") i w polu z prawej strony proszę wprowadzić żądaną wartość luminancji między 80 i 140 kandeli.

Zależnie od życzenia punkt bieli można ustalić między D50, D55, D65 (standard) i Nativ. Następnie, by kontynuować profilowanie, proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").



Status ColorMunki

W następnym oknie dialogowym "Status ColorMunki" program SPECTRUM 4.0 sprawdzi, czy Państwa spektrofotometr ColorMunki jest gotowy do utworzenia profilu. Gdy ColorMunki nie jest prawidłowo przyłączony do komputera, ukaże się następujące okno dialogowe:



Proszę sprawdzić podłączenie bądź proszę przyłączyć spektrofotometr ColorMunki do komputera przy użyciu dostarczonego kabla. Po prawidłowym przyłączeniu spektrofotometru ColorMunki ukaże się obraz ColorMunki oraz zielony haczyk obok odwzorowania ColorMunki przy statusie "Przyłączony" ("Angeschlossen").

Gdy pokrętło spektrofotometru ColorMunki nie znajduje się w prawidłowej pozycji do profilowania monitora, pomarańczowa strzałka na odwzorowaniu ColorMunki wskaże miejsce, do którego trzeba obrócić pokrętło.



Jeśli spektrofotometr ColorMunki jest prawidłowo przyłączony i jego pokrętło znajduje się w prawidłowej pozycji, proszę kliknąć przycisk "Kalibruj" ("Kalibrieren"), by rozpocząć kalibrację monitora. Po prawidłowym wykalibrowaniu ukaże się zielony haczyk w pozycji "Wykalibrowany" ("Kalibriert").



Następnie proszę przestawić spektrofotometr ColorMunki do pozycji pomiarowej, w której jest wyświetlana grafika. Gdy pozycja jest prawidłowa, ukaże się trzeci zielony haczyk informujący o prawidłowej pozycji. Na koniec proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").



Wskazówka: Gdyby Państwo potrzebowali więcej informacji dotyczących tego dialogu, proszę zapoznać się z odnośną instrukcją wideo (warunkiem jest istniejące połączenie internetowe).

Mocowanie spektrofotometru ColorMunki na monitorze

W tym oknie dialogowym program Spectrum 4.0 wskazuje pozycję, w której należy umieścić spektrofotometr ColorMunki na monitorze.

By uniknąć oddziaływania obcego światła, proszę najpierw umieścić ColorMunki w dostarczonej przez producenta osłonie. Następnie za pomocą ciężarka proszę przytwierdzić spektrofotometr w podanej pozycji tak, by samodzielnie leżał na monitorze. Kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").



Wskazówka: Gdyby Państwo potrzebowali więcej informacji dotyczących tego dialogu, proszę zapoznać się z odnośną instrukcją wideo.

Oprogramowanie wyświetla na ekranie monitora szereg barw po kolei o różnych jasnościach, które są wczytywane przez spektrofotometr ColorMunki.

Tworzenie profilu

Po wczytaniu szeregu barw otworzy się okno dialogowe "Tworzenie profilu" ("Profil erstellen"). Tutaj utworzony profil mogą Państwo zapamiętać na komputerze pod podaną, wybraną przez Państwa, nazwą. W tym celu proszę kliknąć przycisk "Zapisz" ("Speichern").



Po zapamiętaniu można wpisać datę utworzenia nowego profilu. Następnie proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").

Wskazówka: Gdy system nie wykona pomyślnie procedury profilowania, zapamiętanie utworzonego profilu nie będzie możliwe. Ukaże się natomiast informacja, że profilowanie nie powiodło się. Proszę sprawdzić, czy posiadacie Państwo niezbędne uprawnienia administratora bądź prawa do zapisu na danym komputerze, a następnie powtórzcie tę procedurę.

Datel 7	
Profile My Display	Profil erstellen Profil komme nicht berechnet werden.
Mamitar wakken Mamitartyp auroathien Colorthusia art Monitor Istitutigan Print analan Vargheich Vorber Machtar	Messfehlder mit Colorthueki. Bittu prüfen Sie, ob das Colorthunki richtig an threm Monitor befestigt und dass der Boden der Colorthunki Schutztasche offen ist. Klicken Sie auf "Erneut versuchen", wann Sie es erneut varaschen möchten oder auf Stantseite, um abzukrachen.
(j) Stantonite ? In	n Goolormunki (+ žena Vene +)

Porównanie Przedtem/Potem

W tym miejscu mogą Państwo zobaczyć zmianę w stosunku do pierwotnego profilu monitora.

Proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter"), by ponownie znaleźć się w początkowym oknie dialogowym menu spektrofotometru ColorMunki.



Wskazówka: Utworzony za pomocą spektrofotometru ColorMunki profil monitora mogą Państwo zobaczyć oraz uaktywnić lub dezaktywować we właściwościach komputera w opcji "Ustawienia" ("Einstellungen")>"Za awansowanie" ("Erweitert")>"Zarządzanie barwami" ("Farbverwaltung").

11.2.3 Profilowanie drukarki

Najpierw proszę przyłączyć spektrofotometr ColorMunki do sprawnego złącza USB w Państwa komputerze. W bloku nawigacji głównej programu proszę wybrać "Dodatki" ("Extras")>"Korekcja odwzorowania barw" (Farbeinstellungen")>"przy użyciu ColorMunki SPECTRUM…" ("mit ColorMunki SPECTRUM…").



Gdy spektrofotometr ColorMunki został prawidłowo przyłączony i jest aktywny, otworzy się następujące okno dialogowe:



Kliknięciem proszę wybrać pole "Profiluj drukarkę" ("Drucker profilieren"). Teraz program zażąda wykonania po kolei kilku operacji profilowania.

Rozpoczęcie profilowania drukarki

Przy starcie procedury profilowania drukarki proszę najpierw zdecydować, czy chcą Państwo utworzyć nowy profil drukarki, czy dostosować istniejący profil do Państwa drukarki. W następnym kroku proszę wybrać drukarkę, którą chcecie Państwo wyprofilować. Następnie proszę określić papier, który chcą Państwo wykorzystać przy profilowaniu drukarki.

Colorison WEITER		417
File 7		
3	Llegin Printer Profiling	
Proden my Primer	 Would you like to create a new printer profile or optimize an existing ColorManili profile? Optimization will increase the color accurately of specific colors. 	
Birds Schutz Britfing	Create New Profile	
Phint fait load Chart : Allow Test Chart to Dry	C. Optimize Existing Profile	
Beauring Test Cleart Generalia 2nd Test Chart	2. Select the printer that you wish to profile.	
think 2nd Test Chart Allow Test Chart to Dry Measure 2nd Test Chart	Revised Particul 2 and Act 2	
Save Profilio AppSol ¹⁴	 A unique colar profile is required for each paper used by your printer. Exter the same of the paper you want to profile in the text field below. Paper texes. 	
d time 7 inte	(B) (p) (marki) (max	

Wskazówka: By zapewnić wierność odwzorowania barw, dla każdej poszczególnej drukarki oraz dla każdego gatunku papieru, na którym chcą Państwo drukować, należy utworzyć własny profil.

Następnie proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter"), by wydrukować strony testowe (arkusze z zestawieniami barwnych pól do wczytania) dla Państwa spektrofotometru ColorMunki.

Drukowanie pierwszej strony testowej

Proszę nacisnąć przycisk "Drukuj" ("Drucken"), by wydrukować pierwszą stronę testową lub wybrać "Strona testowa została już wydrukowana" ("Ich habe mein Target schon gedruckt"), gdy posiadają Państwo już wydrukowaną stronę testową.

186 / P	
Prefix My Printer	Print Set Test Chart To profile your primer, Colorification requires you to print and measure two color test charts. Its Test Chart prevides information about all color regions that your printer is capable of producing.
Singin Prime Politing Point of Text Coart Ribes Far Chart to By Weamers in: Your Chart Common 2nd Stee Chart Politic Text Chart Ribes Text Chart to By Heamers 2 and Stae Chart Saver Fruitin Applert**	there are any prime in any prime.
	Colormonici

Proszę stosować się do wskazówek wyświetlanych przed otwarciem okna dialogowego wydruku, a następnie proszę kliknąć przycisk "Kontynuuj" ("Fortfahren"). Następnie proszę dokonać niezbędnych ustawień w oknie dialogowym, wybierając żądaną drukarkę i klikając przycisk "OK", by wydrukować pierwszą stronę testową.

Po wydrukowaniu strony testowej proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").

Suszenie strony testowej

W następnym oknie dialogowym znajdziecie Państwo niezbędny, liczony wstecz czas schnięcia. Przed rozpoczęciem pomiarów strony testowej, proszę odczekać, aż zegar odmierzy czas.

Wskazówka: Gdy strona testowa została już wydrukowana, mogą Państwo pominąć proces suszenia przez kliknięcie "Pomiń proces suszenia" ("Trockenvorgang überspringen"). Następnie proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter"), by rozpocząć pomiary.



Pomiar pierwszej strony testowej

Teraz proszę zmierzyć pierwszą stronę testową, przykładając spektrofotometr ColorMunki do dolnego końca pierwszego rzędu (przed pierwszym barwnym polem). Następnie proszę kliknąć przycisk funkcyjny ColorMunki i przy naciśniętym przycisku przejechać rząd możliwie prosto od dołu do góry. Przycisk proszę zwolnić dopiero wtedy, gdy ColorMunki znajdzie się poza barwnym polem. Po prawidłowym zmierzeniu jednego rzędu, żółta ramka w polu dialogowym ekranu monitora przesunie się do następnego rzędu. Gdy rząd został zmierzony nieprawidłowo, otoczy go czerwona ramka. Pomiar można wykonać ponownie dopiero wtedy, gdy ramka zmieni barwę na zieloną.



Po prawidłowym zmierzeniu wszystkich pięciu rzędów, proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter"). Teraz jest tworzona druga strona testowa.

Druga strona testowa

Przy drukowaniu, suszeniu i pomiarach drugiej strony testowej postępujcie Państwo dokładnie tak, jak przy pierwszej. Drugiej strony testowej nie można pominąć tak jak pierwszej, ponieważ tworzą ją bieżące wartości mierzone.



Zapamiętanie profilu

Po wczytaniu szeregów barw otwiera się okno dialogowe "Tworzenie profilu" ("Profil erstellen"). Tutaj utworzony profil mogą Państwo zapamiętać na komputerze pod zaproponowaną albo pod wybraną przez siebie nazwą profilu. W tym celu proszę kliknąć przycisk "Zapisz" ("Speichern"). Teraz program oblicza profil drukarki. Po zapamiętaniu mogą Państwo wpisać datę utworzenia nowego profilu. Następnie proszę kliknąć przycisk "Dalej" ("Weiter").

Wskazówka: Gdy system nie wykona pomyślnie procedury profilowania, zapamiętanie utworzonego profilu nie będzie możliwe. Ukaże się natomiast informacja, że profilowanie nie powiodło się. Proszę sprawdzić czy posiadacie Państwo niezbędne uprawnienia administratora bądź prawa do zapisu na tym komputerze. Następnie proszę powtórzcie tę procedurę.



AppSet

Przy użyciu tej funkcji spektrofotometr X-Rite oferuje automatyczne przejęcie profilu drukarki do innych programów, takich jak Adobe Creative Suite, CorelDRAW, czy QuarkXPress. Dla zapewnienia prawidłowego przejęcia profilu barwnego do innych programów zamiast funkcji AppSet zalecamy postępowanie zgodnie z poniższą instrukcją na przykładzie programu Adobe Photoshop CS4.

Ustawienia drukowania dla Adobe Photoshop CS4 przy użyciu profilu utworzonego za pomocą ColorMunki

W głównym menu programu Photoshop CS4 proszę wybrać opcję "Edycja" ("Bearbeiten")>"Korekcja odwzorowania barw" (Farbeinstellungen"). W otworzonym oknie menu "Korekcja odwzorowania barw" (Farbeinstellungen") w obszarze "Robocze przestrzenie barw" ("Arbeitsfarbräume")>"Robocza przestrzeń RGB" ("RGB Arbeitsfarbraum") proszę wybrać profil utworzony za pomocą spektrofotometru ColorMunki i zatwierdzić zmienione ustawienia przyciskiem "OK".



Na zakończenie proszę otworzyć okno dialogowe wydruku w programie Photoshop przez wybranie w głównym menu "Plik" ("Datei")>"Drukuj" ("Drucken") i dokonać następujących ustawień:

1. Manipulowanie barwami: "Zarządzanie barwami przez program Photoshop".

2. Profil drukarki: Proszę wybrać utworzony za pomocą ColorMunki profil ICC, który wybrali już Państwo uprzednio w punkcie "Korekcja odwzorowania barw".

3. Priorytet renderowania: "Bezwzględnie kolorymetryczne".

-	Stephen	-	-
rider suchers	alteringed	Annon	-
art dias	All wanted and a Strawb	_	
head - Chorid Officery		Adventional	
de Deservicions		•	
nen littler in Paspilan.			
eta Careral			
and and	Trank.		
whether:	H+TO+W		
enten und au bietge gehen	Unichilit + Strip+ W		
alare	and the second second		
aberr unter	UnsdateSepes		
Inchest			
Heb and Große spectrem.	Atribistel «Dry+D		
Swimp			
of an er			
of level			
and the second se			
dan .			
		-	
No. of Concession, Name	Mentering and address		
a seatcher	theaded+Seger		
Autor and a second s	Degel		
Ropie drachers	Mar Unschull allegalt		
nden	39540		
and the second sec			



Wskazówka: Nie zapomnijcie Państwo o dezaktywowaniu trybu zarządzania barwami w oknie dialogowym drukarki.

11.2.4 Menu spektrofotometru ColorMunki

Plik

W pozycji "Plik" ("Datei")>"Ustawienia" ("Einstellungen") znajdują się opcje dotyczące ustawień profilu monitora i drukarki, które można zmieniać ręcznie.



Ustawienia profilu monitora

W obszarze ustawień profilu monitora mogą Państwo ustawić krzywą reakcji tonów (standardowe ustawienie na 2.2) i wersję profilu ICC oraz dezaktywować kalibrację DDC i ustawienie luminancji monitora przy użyciu tabeli barw LUT.

	Colorina Sectores	
	File ?	
	$\langle \Omega \rangle$	
Ustawienia profilu monitora -		
Krzywa reakcji tonów -	Display Prome Settings:	
Profil ICC -	Tone Nexponse Curve: 2.2 (defent)	view
Kalibracia DDC	ICC Profile Version: Version 2 3 4	
Luminancia monitora -	Enable DDC Calibration	_
Laminanoja monitora	Achieve display luminance value using video	_
	Printer Profile Settings:	
Ustawienia profilu drukarki -		
	KC ProfileVenion: Version 4 *	
	OK Cancel	
	🔀 x rite	

Ustawienia profilu drukarki

W ustawieniach profilu drukarki mogą Państwo dokonać zmiany wersji profilu ICC z wersji 4 (standardowe ustawienie dla Windows Vista bądź 7) na wersję 2 (dla Windows XP). By przejąć zmienione ustawienia, proszę kliknąć przycisk "OK".

Zakończenie

By zamknąć okno dialogowe korekcji odwzorowania barw spektrofotometru ColorMunki, proszę wybrać "Plik" ("Datei")>"Zakończ" ("Beenden").

Pomoc



Pomoc ColorMunki ...

ColorMunki korzysta ze strony pomocy technicznej dla spektrofotometru ColorMunki poprzez Internet. Tam mogą Państwo znaleźć podręcznik użytkownika ColorMunki ze wszystkimi informacjami o tym spektrofotometrze.



Aktywowanie i rejestrowanie produktu

Za pomocą tej funkcji mogą Państwo zainstalować oprogramowanie ColorMunki na swoim komputerze i zarejestrować swój spektrofotometr ColorMunki w celu otrzymywania bieżących informacji o aktualizacjach i nowych produktach.

W tym celu proszę przyłączyć swój spektrofotometr ColorMunki do komputera i kliknąć przycisk "Aktywuj" ("Aktivieren"). Na końcu proszę dokonać rejestracji. W tym celu oprogramowanie przekieruje Państwa na stronę rejestracyjną producenta X-Rite. Proszę wykonywać wyświetlane instrukcje. Następnie, zgodnie ze swoim życzeniem, proszę zarejestrować swój spektrofotometr (do pracy z ColorMunki rejestracja nie jest konieczna).



Wskazówka: ColorMunki Spectrum można aktywować w sumie na trzech różnych komputerach.

Wyszukiwanie aktualizacji ...

Za pomocą tej funkcji mogą Państwo aktualizować swój spektrofotometr ColorMunki do najnowszej wersji stanu. Poprzez link do strony aktualizacji spektrofotometru X-Rite ColorMunki PHOTO mogą Państwo wgrać najnowszą aktualizację do swojego spektrofotometru.



Informacja ...

Okno "Informacja" wyświetla aktualną wersję oprogramowania, z którym pracuje spektrofotometr ColorMunki.

ColorMarki SPICTRUM File ColorMunki Help Activate and Register Product Check for Updates	
	Companya Mili Marka Internet Paradita Ng Prometi Second Second Se Second Second Se

11.2.5 Wczytywanie barw do programu SPECTRUM 4.0

Istnieją dwie możliwości wczytywania barw do programu SPECTRUM 4.0:

ColorMunki - wczytywanie przy użyciu modułu EXPLORER

Za pomocą rejestru "Ulubione" ("Favoriten") w module EXPLORER mogą Państwo wczytać barwy, dodawać je bezpośrednio do zestawu ulubionych i wyświetlić "Zestawienie"("Zusammensetzung") barw.

Najpierw proszę sprawdzić, czy spektrofotometr ColorMunki jest przyłączony do sprawnego złącza USB na Państwa komputera. Następnie proszę kliknąć przycisk "ColorMunki" w prawym obszarze rejestru "Ulubione" ("Favoriten") w module EXPLORER. Otworzy się wówczas okno dialogowe z instrukcjami wykonania pomiaru.



Wskazówka: Gdy spektrofotometr ColorMunki nie jest jeszcze wykalibrowany, okno dialogowe przechodzi do trybu kalibracji. Proszę wykonać instrukcje kalibracji wyświetlane na ekranie monitora. Następnie proszę obrócić pokrętło ColorMunki do pozycji kalibracji i nacisnąć boczne pokrętło. Wówczas rozpocznie się kalibracja. Po zakończeniu kalibracji proszę kliknąć przycisk "Zakończ" ("Beenden") (patrz wskazanie w oknie).



By wykonać pomiar barwy, proszę najpierw obróć pokrętło ColorMunki na ekranie monitora do zadanej pozycji pomiarowej.

W następnym kroku proszę wybrać, czy chcą Państwo "zmierzyć materiały/barwy" ("Materialien/Farbtöne einmessen"), czy "zmierzyć monitor/beamer" ("Monitor/Beamer messen"). Proszę położyć czujnik pomiarowy ColorMunki na wczytywanej barwie i nacisnąć pokrętło ColorMunki lub kliknąć przycisk "Pomiar" ("Messen") na ekranie monitora.



W polu "Wynik pomiaru" ("Messergebnis") wyświetlone zostaną wczytane wartości dla LAB i RGB oraz zobrazowanie i zestawienie wczytanej barwy. Dodatkowo otworzy się okno, w którym mogą Państwo nazwać wczytaną barwę lub przejąć standardowe przyporządkowanie z datą i czasem jako nazwą barwy. Proszę kliknąć przycisk "OK", by zapamiętać wczytaną barwę. Zostanie ona automatycznie zapamiętana w aktualnie wybranym zestawie ulubionych.



ColorMunki - wczytywanie za pomocą modułu PHOTOstudio

Poprzez rejestr "Modelowanie" ("Gestaltung") modułu PHOTOstudio mogą Państwo wczytać barwy zmierzone spektrofotometrem ColorMunki i wybrać podobne barwy z kolekcji Caparol 3D-System plus.

Najpierw proszę sprawdzić czy spektrofotometr ColorMunki jest przyłączony do sprawnego złącza USB na Państwa komputera. Następnie proszę obróć pokrętło ColorMunki do pozycji pomiaru (oznaczenie na pokrętle skierowane do dołu). Proszę położyć czujnik pomiarowy ColorMunki na wczytywanej barwie i nacisnąć pokrętło ColorMunki. Barwa zostanie wczytana.

W rejestrze "Modelowanie" ("Gestaltung") wyświetlane są barwy z kolekcji 3D-System plus najbardziej podobne do wczytanej barwy.



Wczytana barwa

Wskazówka: Gdy program nie znajdzie żadnej pasującej barwy w kolekcji 3D-System plus, system automatycznie sprawdzi kolekcję "CaparolColor", czy nie ma tam podobnych barw.

Kolorymetr Buntstift 3D - Interfejs kolorymetru Buntstift 3D do programu SPECTRUM 4.0

Gdy jesteście Państwo właścicielem kolorymetru Caparol Buntstift 3D, mogą Państwo zsynchronizować kolorymetr, poczynając od wersji aktualizacji SPECTRUM 4.0 "4.00.01", za pomocą oprogramowania. Za pomocą tego interfejsu mogą Państwo wykorzystywać do modelowania wszystkie barwy wczytane kolorymetrem Caparol Buntstift 3D do programu SPECTRUM 4.0.

Synchronizacja kolorymetru Buntstift 3D z komputerem

Przed zastosowaniem kolorymetru Buntstift 3D w programie SPECTRUM 4.0 proszę sprawdzić, czy kolorymetr jest zsynchronizowany z komputerem mającym połączenie z Internetem. Do tego celu proszę wykorzystać oprogramowanie na płycie DVD dostarczonej z kolorymetrem.

- 1. Proszę zainstalować oprogramowanie znajdujące się na dostarczonej płycie DVD "CAPSURE Sync".
- 2. Za pomocą dostarczonego kabla USB proszę przyłączyć kolorymetr 3D do Państwa komputera.
- 3. Przed pierwszym uruchomieniem programu CAPSURE Sync proszę sprawdzić, czy komputer jest połączony z Internetem.
- 4. Proszę uruchomić program X-Rite CAPSURE Sync poprzez "Start">"Programy">"X-Rite">"CAPSURE Sync" i kliknąć na przycisku "Synchronizuj" ("Synchronisieren").
- 5. Kolorymetr 3D jest aktualizowany przez pobranie z Internetu aktualnych barw.

Synchronizacja kolorymetru Buntstift 3D z programem SPECTRUM 4.0

Przy użyciu interfejsu między kolorymetrem 3D i programem SPECTRUM 4.0 mogą Państwo importować wszystkie barwy odwzorowane kolorymetrem 3D do zestawu ulubionych w module EXPLORER i ostatecznie wykorzystywać je do modelowania w programie SPECTRUM 4.0.

- 1. Proszę przyłączyć kolorymetr 3D do komputera.
- 2. W programie SPECTRUM 4.0 proszę wybrać "EXPLORER".
- 3. Proszę kliknąć przycisk "Buntstift 3D" (u góry z prawej strony w rejestrze ulubionych).

4. Wszystkie zmierzone barwy są teraz kopiowane z kolorymetru 3D do aktualnie wybranego zestawu ulubionych (zaleca się uprzednio utworzyć w tym celu nowy zestaw ulubionych, patrz "Rejestr ulubionych" w podrozdziale 4.3 "Rejestr ulubionych"("Favoriten-Register")).



Wskazówka: Gdy przycisk "Kolorymetr 3D" ("Buntstift 3D") nie jest wyświetlany w module EXPLORER, proszę sprawdzić, czy na komputerze jest zainstalowany program SPECTRUM 4.0, przynajmniej w wersji 4.00.01 (jak sprawdzić wersję swojego oprogramowania SPECTRUM 4.0, opisano w punkcie 3.2.5 "Pomoc"("Hilfe")).